IAPC-7100

MANUAL DE USUARIO

KENWOOD

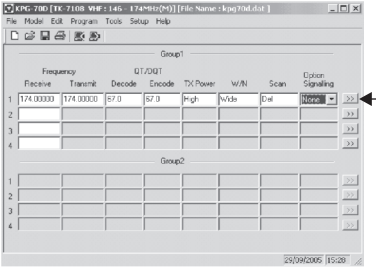
CONEXIÓN DE RADIOS

MOVILES KENWOOD

A INTERNET

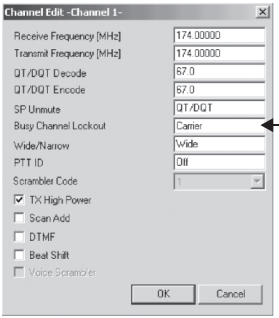
SYSCOM

PROGRAMACIÓN Y CONFIGURACIÓN.
Aplicación para los radios móviles TK-7102HK / 8102 y TK-7100 / 8100HK. Como se muestra la **FIGURA 1** se programa la frecuencia de transmisión, recepción y tonos, después seleccionamos el acceso a la pantalla de CHANNEL EDIT.



CHANNEL EDIT

FIGURA 1



En la **FIGURA 2** vamos a selecciona el parámetro BUSY CHANNEL LOCKOUT, habilitar la función CARRIER y cerramos esta ventana.

CARRIER

FIGURA 2

En el menú EDIT seleccionar la pantalla OPTIONAL FEATURES para HABILITAR las funciones OFF HOOK DECODE y DATA TX WITH QT/DQT, como se muestra la **FIGURA 3**. Asegurarse que las funciones de POWER ON TONE, CONTROL TONE, WARNING TONE, VOLUME LOCK ***NO ESTÉN HABILITADAS*** al terminar cerramos esta ventana.

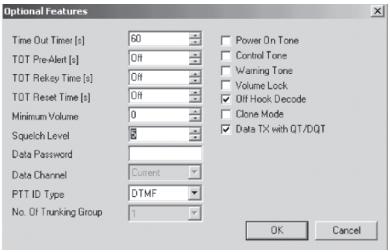
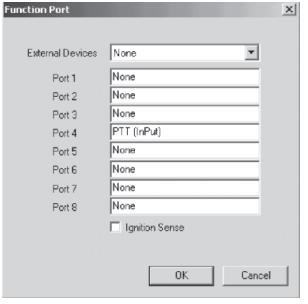


FIGURA 3



Nuevamente en el menú EDIT seleccionamos ahora FUNCTION PORT donde asignamos **PTT (INPUT)** dentro de **PORT 4,** como se muestra la **FIGURA 4** cerrando la ventana al finalizar.

FIGURA 4

En la **FIGURA 5** se muestra la interfase IAPC-7100 conectada al radio móvil a sí como los puertos de accesorios de los radios.

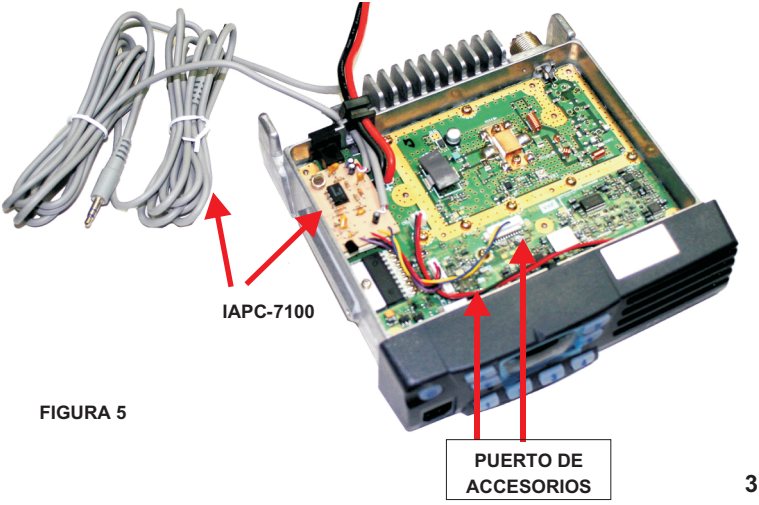


FIGURA 5

CONFIGURACIÓN DE LOS NIVELES DE AUDIO EN LA COMPUTADORA.
Desde el BOTÓN INICIO elegimos PANEL DE CONTROL **(FIGURA 6)**, donde seleccionamos el parámetro DISPOSITIVOS DE SONIDO Y AUDIO.

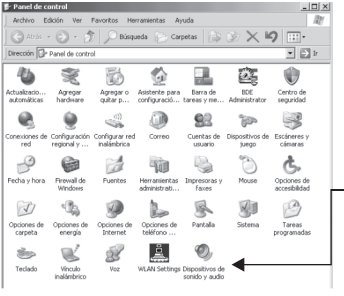


FIGURA 6

Aparece la pantalla PROPIEDADES DE DISPOSITIVOS DE SONIDO Y AUDIO donde seleccionamos PROPIEDADES AVANZADAS como se indica en la **FIGURA 7**.

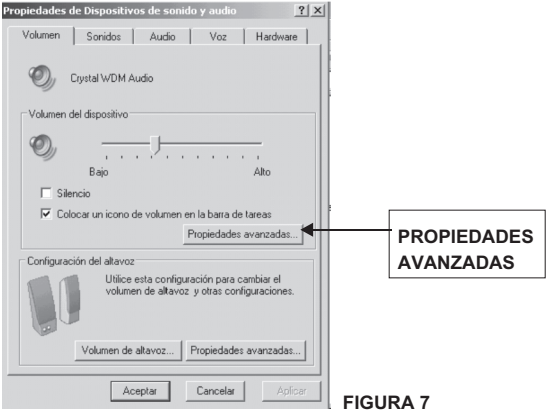


FIGURA 7

En la pantalla de VOLUMEN GENERAL **(FIGURA 8)** donde ajustaremos para fines prácticos el VOLUMEN GENERAL a un nivel medio y el MICRÓFONO al máximo nivel y cerramos esta ventana.

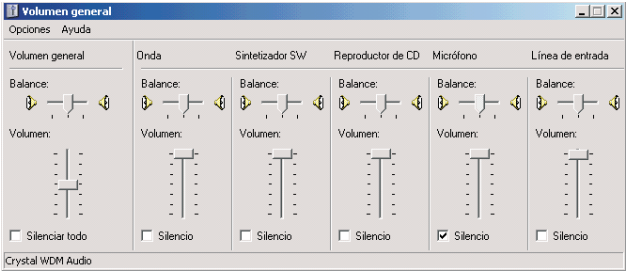


FIGURA 8

Regresando a la pantalla PROPIEDADES DE DISPOSITIVOS DE SONIDO Y AUDIO seleccionamos la pestaña VOZ **(FIGURA 9)**, donde seleccionamos el parámetro PRUEBA DE HARDWARE para revisar la tarjeta de sonido de la computadora, apareciendo la pantalla que se muestra en la **FIGURA 10** y seleccionamos SIGUIENTE>.

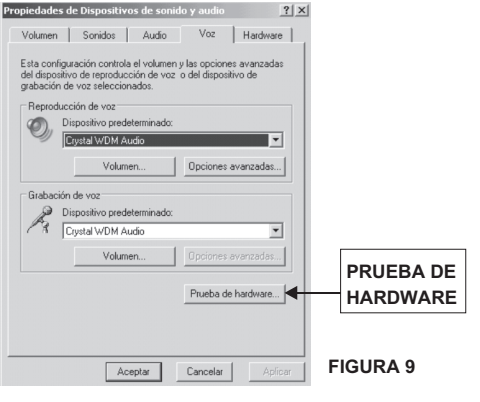


FIGURA 9

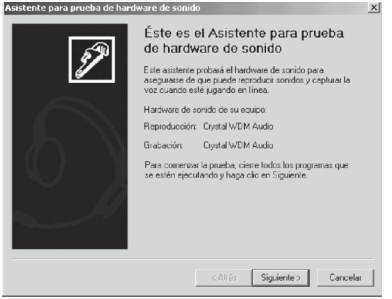

Asistente para prueba de hardware de sonido
Éste es el Asistente para prueba de hardware de sonido
Este asistente probará el hardware de sonido para asegurarse de que puede reproducir sonidos y capturar la voz cuando esté jugando en línea.
Hardware de sonido de su equipo:
Reproducción: Crystal WDM Audio
Grabación: Crystal WDM Audio
Para comenzar la prueba, cierre todos los programas que se estén ejecutando y haga clic en Siguiente.
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

FIGURA 10

PRUEBA DE MICRÓFONO

En esta pantalla **(FIGURA 11)** vamos a comprobar los niveles de audio de la computadora conectando la interfaz IAPC-7100 (PC MICRÓFONO) del radio esclavo a la entrada de la tarjeta de sonido (MICRÓFONO) en la computadora y hablando por un radio de enlace, al radio esclavo observamos el nivel de audio sobre la barra vertical que tiene el icono del micrófono, siguiendo las instrucciones que aparecen en la pantalla.

Haga clic en SIGUIENTE> cuando haya terminado la prueba del micrófono, continuando con las instrucciones de la misma manera para la PRUEBA DE LOS ALTAVOCES y después finalizar.

NOTA: PUEDE UTILIZAR UN MICRÓFONO PARA COMPUTADORA PARA REALIZAR LAS PRUEBAS EN CASO QUE NO QUIERA UTILIZAR EL RADIO ESCLAVO.

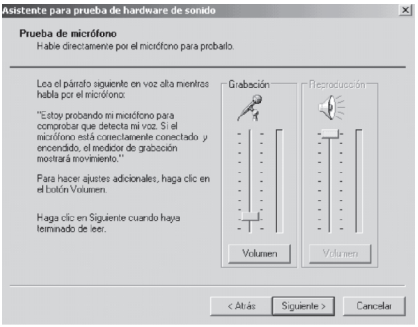

Asistente para prueba de hardware de sonido
Prueba de micrófono
Hable directamente por el micrófono para probarlo.
Lea el párrafo siguiente en voz alta mientras habla por el micrófono:
"Estoy probando mi micrófono para comprobar que detecta mi voz. Si el micrófono está correctamente conectado y encendido, el medidor de grabación mostrará movimiento."
Para hacer ajustes adicionales, haga clic en el botón Volumen.
Haga clic en Siguiente cuando haya terminado de leer.
Grabación
Reproducción
Volumen
Volumen
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

FIGURA 11

AJUSTES DE AUDIO EN LA COMPUTADORA Y RADIO ESCLAVO

Para realizar los ajustes de audio vamos a seguir los siguientes pasos.
En la interfaz hay dos conectores PC MICRÓFONO y PC BOCINAS, primero solo conectaremos el conector PC MICRÓFONO, el conector PC BOCINAS lo dejaremos pendiente.

EN ESTOS AJUSTES EJECUTAMOS EL SOFTWARE SKYPE (http://www.skype.com).

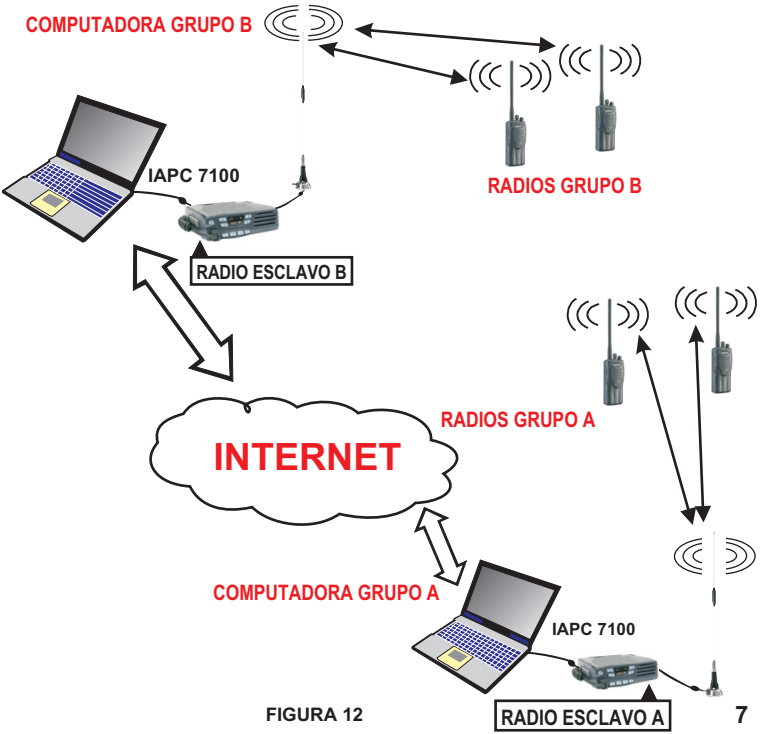


FIGURA 12

PASO UNO

TRANSMISIÓN EN EL GRUPO A.

Primero el RADIO DEL GRUPO A es el que inicia la transmisión.
En el RADIO ESCLAVO A colocaremos el potenciómetro de volumen en una posición media, este es el nivel de audio que ingresaremos a la COMPUTADORA GRUPO A, en este caso se buscará la mejor posición del potenciómetro de volumen del RADIO ESCLAVO A para que en la COMPUTADORA GRUPO B reciba sin que se sature el audio, en caso que reciba con el audio saturado, se deberá disminuir el nivel de volumen en el RADIO ESCLAVO A.

PASO DOS

RECEPCIÓN EN GRUPO B

Ya que nos aseguramos que recibe el audio en las bocinas de la COMPUTADORA GRUPO B, conectamos la interfaz (PC BOCINAS) a la tarjeta de audio de la COMPUTADORA GRUPO B para escuchar ahora en el radio enlace a través del RADIO ESCLAVO B, si al conectar el RADIO ESCLAVO B no recibe el audio, se deberá incrementar el nivel de volumen de la COMPUTADORA GRUPO B para que el RADIO ESCLAVO B pueda recibir y transmitir.
Después invertimos los pasos, PASO UNO PARA TRANSMISIÓN EN GRUPO B, PASO DOS PARA RECEPCIÓN EN GRUPO A.

Este folleto fue desarrollado en el departamento de ingeniería de
Sistemas y Servicios de Comunicación, S.A. de C.V.
Para cualquier aclaración o duda comuníquese:

En Mexico (01) 800-711-6270
Internacional (52) (614) 415-2525
www.syscom.com.mx